



# MOÇAMBIQUE

Conferência Internacional de Investimento  
em Infraestruturas do Sector de Saúde

# OLIMPIADAS JUVENIS

13 E 14 DE JULHO DE 2023



República de Moçambique  
Ministério da Saúde



World Health  
Organization

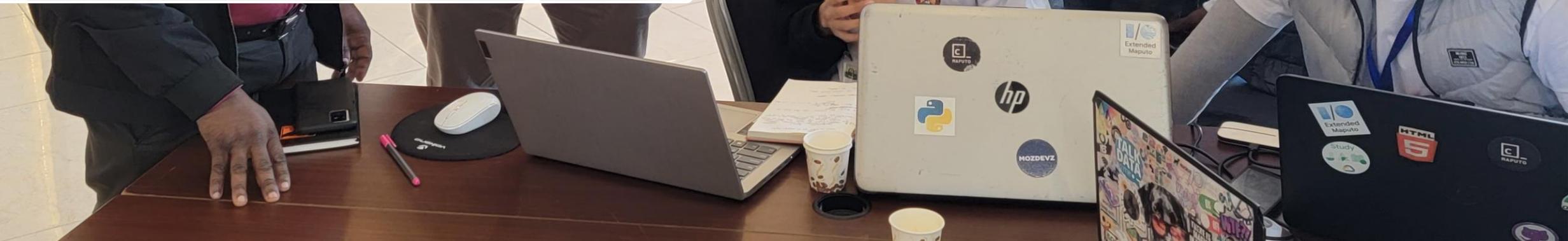


UN-HABITAT





**O EVENTO DAS OLIMPIADAS FOI PROMOVIDO PELO MINISTÉRIO DA SAÚDE, COMO UM EVENTO PARALELO A REALIZAÇÃO DA CONFERÊNCIA INTERNACIONAL DE INVESTIMENTO EM INFRA-ESTRUTURAS DO SECTOR DA SAÚDE COM ASSISTÊNCIA TÉCNICA DO PNUD, ATRAVÉS DO SEU LABORATÓRIO DE ACELERAÇÃO.**



# O QUE SÃO AS OLIMPIADAS/ HACKATHON?

■ Hackathon é uma combinação entre os termos *hack* (programar) e *marathon* (maratona), são eventos que reúnem programadores, designers e outros profissionais ligados ao desenvolvimento de software onde pode durar de um dia a uma semana e em geral é um ambiente ideal para o desenvolvimento da inovação e resolução de problemas.





## OBJECTIVO DA OLIMPIADA

- **Expor o ecossistema de inovação a desafios reais**, promovendo uma maior colaboração entre os vários actores;
- **Implementar um processo de inovação aberta** para criar soluções viáveis e economicamente sustentáveis;
- **Desenvolver projectos** com viabilidade e capacidade de implementação testadas

# RELATÓRIO DAS INSCRIÇÕES

|  |            |
|--|------------|
| <b>Total de equipas inscritas</b>          | <b>24</b>  |
| Total rapazes                              | 92         |
| Total de raparigas                         | 27         |
| <b>Total de individuais inscritos</b>      | <b>62</b>  |
| Total de raparigas                         | 11         |
| Total de rapazes                           | 51         |
| <b>Total geral de indivíduos inscritos</b> | <b>181</b> |

# DESAFIOS DAS OLIMPIADAS JUVENIS



**Acesso aos cuidados de saúde**



**Manutenção das Infraestruturas de saúde**



## Equipas seleccionadas

**55**

participantes, estudantes universitários, com uma idade média de 22 anos.

**19**

raparigas, na sua maioria mulheres programadoras

**10**

participantes da Província da Zambézia e Gaza

**11**

equipas ou start-up criadas

**2**

desafios, nos domínios do acesso aos cuidados de saúde e da manutenção das infra-estruturas de saúde

**2**

eventos, ideação e conversa com os especialistas e uma master Classe



# **IDEIAS PROPOSTAS PELAS EQUIPAS**

### **1. Hacksmith**

Plataforma para cuidados de saúde em zonas remotas

### **2. Daskalos**

Sistemas de incineração para a otimização energética

### **3. The Blessed**

Tecnologia assistiva para guiar pessoas com deficiência visual

### **4. Wakandians**

Plataforma de Gestão do paciente

### **5. Orion Team**

Serviço de Gestão e manutenção das US

### **6. Código de Emergência**

Plataforma de Gestão de consultas e serviços

### **7. Hospital Connect**

Sistema eletrônico de Aviso Prévio e requisição de Ambulâncias em caso de urgência

### **8. Kaiser**

Aplicativo de Gestão de stock nas farmácias (“Uber” de farmácias)

### **9. JSV**

Sistema de Gestão das Infra-estruturas da saúde

### **10. Dev Genius**

Plataforma de Gestão de consultas

### **11. DevArt**

Sistema de diagnóstico precoce de Doenças não transmissíveis

# APRESENTAÇÃO E AVALIAÇÃO DAS IDEIAS

- Os participantes trabalharam das 8h00 até as 20H00 de Quinta-feira. E as apresentações iniciaram as 10H00 de hoje, sexta-feira.
- Cada equipa teve quatro minutos para apresentar as suas soluções ao painel do Júri.
- Os membros do Júri avaliaram as propostas com base em vários critérios, incluindo a viabilidade comercial, a inovação e a criatividade, a qualidade e a sustentabilidade.
- Estes critérios foram cuidadosamente escolhidos para avaliar o carácter prático e o impacto potencial das soluções propostas.



# MATRIZ DE AVALIAÇÃO

• **Viabilidade:** Neste critério, pretende-se avaliar até que ponto a ideia da aplicação responde a um problema específico, até que ponto vai ajudar a fornecer melhores serviços aos cidadãos e a sua viabilidade;

• **Inovação e criatividade:** Este critério avalia a originalidade da aplicação, julga a existência de processos similares no meio em que se pretende implementar e o contributo no aprimoramento de soluções existentes;

• **Inclusividade:** O critério inclusividade avalia o público-alvo da aplicação tendo em conta o contexto local em termos de acesso a meios que possibilitem o uso da aplicação, por exemplo: corrente eléctrica, internet, smartphones, computadores, etc.;

• **Qualidade:** O critério qualidade avalia a implementação das funcionalidades e o sucesso da sua execução em dispositivos alvo (computadores, tablets e/ou iPads, wearables, smartphones e tele móveis normais)

• **Sustentabilidade:** Avalia a ideia dos participantes em relação a atualizações da aplicação, continuidade da usabilidade e sustentabilidade do projeto;

**Uso e Geração de Dados:** Neste critério a aplicação será avaliada em termos de uso de dados de outras plataformas para desenhar a aplicação e/ou em termos de geração de dados que





# MOÇAMBIQUE

Conferência Internacional de Investimento  
em Infraestruturas do Sector de Saúde

**OBRIGADO**

